

©1990 JALECO LTD.

JALECO



取扱説明書



ファミリーコンピュータ

このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセ^{よう}ット「じゃじゃ丸^{まる}撃魔^{げき}伝^ま 幻^{まほう}の金^{きん}魔^ま城^{じょう}」をお買^{かい}上げ^あいた^{こと}だ^きまして誠に^{まこと}ありがとうございます。

「じゃじゃ丸^{まる}撃魔^{げき}伝^ま 幻^{まほう}の金^{きん}魔^ま城^{じょう}」を^{たの}しく^{ため}プレイ^しして^{よう}いた^ただ^くく^し為^{しょう}、ご^{えい}使用^{よう}前^{まへ}に^とこの^り取扱^{あつか}説^せ明^{めい}書^{しょ}を^{よく}お^よ続^{つづ}み^きいた^だき、正^{ただ}しい^し使用^{しょう}方法^{ほうほう}で^{あい}ご^{よう}愛^{あい}用^{よう}く^ださ^い。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをじてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

じゃじゃ丸
撃魔伝
 げき ま でん
 幻の金魔城

も く じ

コントローラーの説明	4
SAVEについて	5
各画面の説明	6
マップ上のシンボル	10
各アイテムの紹介	11
9つの霊術	13
敵キャラクター紹介	14
ゲーム進行について	16
攻略のヒント	17

序章

あるよひとざとはなしのむらきづ
 或夜人里離れた忍びの村に傷
 ついた1人の侍が辿り着いた。



さむらい 侍はいくつかの謎の言葉とともに城が怪僧
 だいようそう 「大妖僧」によって滅ぼされたことを告げた。
 いつけい あん ちやうろう ひかり ちから せな しょう
 ……一計を案じた長老は光の力を備えた少
 ねんにんじや まる よの し の さとひ でん
 年忍者「じゃじゃ丸」を呼び、忍びの里秘伝
 ふんどう にぶつ まん だら てわた だうだいようそう
 の分銅と仁仏の曼陀羅を手渡し打倒大妖僧
 めい を命じた。

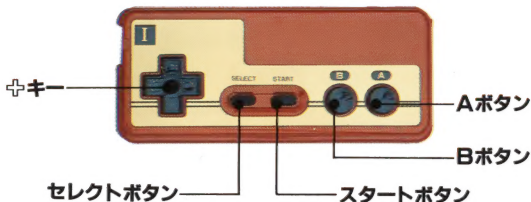




じゃじゃ丸は旅の途中大魔獣復活
 の噂を耳にする。それを食い止め
 るには8つの靈術を収め「幻の金
 魔城」へ行き大妖僧を倒すのだと
 言う、かくして空は荒れ狂い、謎
 は謎を呼びじゃじゃ丸の旅は暗雲
 の彼方へと続くのだった……



コントローラーの説明



	アクション画面 <small>が めん</small>	村画面 <small>むら が めん</small>	サブ画面 <small>サブ が めん</small>	タイトルファイル) 画面 <small>が めん</small>
スタートボタン	ゲームスタート 画面切り換え <small>が めん き か</small>			ゲームスタート (タイトル画面時) <small>が めん じ</small>
セレクトボタン	未 使 用 <small>み し ゅう</small>			
Aボタン	武器の使用 <small>ぶ き し ゅう</small>	会話・買い物 の物の実行 <small>かい わ か もの じつこう</small>	コマンドの決定 <small>けつてい</small>	名前の入力 コマンドの決定 <small>な まえ にめいりよく けつてい</small>
Bボタン	霊術の使用 <small>れいじゆつ し ゅう</small>	コマンドの キャンセル	コマンドの キャンセル	未使用 <small>み し ゅう</small>
+キー	プレイヤー、及び各カーソルの移動 <small>およ かく いどう</small>			

セーブ SAVEについて

セーブ SAVE



むら 村にある「妖術師」の家で、そこまでのデータをセーブすることができます。

と ちゆう 途中でゲームをやめる時には必ずデータをセーブし、リセットボタンを押しながら電源を切って下さい。(リセットボタンを押さずに電源を切ると、データが消えてしまいます)

じゃじゃ丸が死んでしまった場合は

じゃじゃ丸が敵に敗れると、「妖術師」との会話になります。

「ふっかつ」 ぜんかい 前回SAVEした場所^{ばしょ}で復活します。(死ぬ^{しぬ}まで^{まで}に^に手^て入^いり^りした^{した}アイテム^{アイテム}などは^の残^{のこ}りますが^が お金^{かね}は^{はんぶん}半分に)

「りとらい」 ぜんかい 前回SAVEした場所^{ばしょ}から、やりなおします。(お金^{かね}などはSAVEした時の状態^{ときじょうたい}に^{もど}戻^{もど}ります)

「おしまい」 ゲームが終了^{しゅうりょう}します。(この際^{さい}SAVEは^{おこ}行^いな^なわれ^れません)

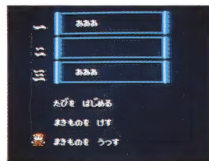
かく が めん せつ めい 各画面の説明

が めん ファイル画面



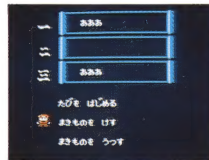
（ファイルネーム登録…はじめる）

はじ かい し と き あら
始めてゲームを開始する時、または新たなファ
イルでプレイを始める時に、ファイル(巻物)の
な まえ けつてい とうろく
名前を決定し登録します。



（ファイルのコピー…うつつ）

すで とうろく ないよう み とうろく
既に登録してあるファイルの内容を未登録のフ
ァイルにコピーできます。



（ファイルキル…けす）

すで とうろく ないよう け
既に登録してあるファイルの内容を消すことが
できます。

ステータス画面

プレイヤーの体力・霊力などを表示している画面です。(P.8参照)

(体力)

全部で32段階に分かれ、レベルが上がるごとに上限値が増えていきます。表示が0になるとじゃじゃ丸は死んでしまいます。

(霊力)

体力同様、32段階に分かれ、レベルが上がるごとに上限値が増えていきます。表示が0になると霊術が使えなくなります。

(使用武器)

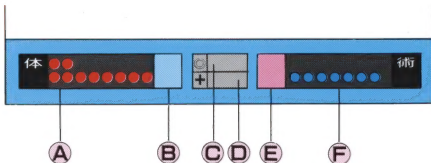
現在、装備している武器が表示されています。

(使用可能霊術)

現在、使用可能状態にある霊術が表示されます。

(持ち金数)

所有している「お金」の額が表示されます。



▲ステータス画面

(A)残り体力 (B)使用武器 (C)持ち金 (D)武器残数 (E)使用可能霊術 (F)霊力

マップ画面



ゲーム全体を見渡せる画面です。じゃじゃ丸を道に沿って移動させ、マップ上の各シンボルに接触すると画面が切り換わります。(通路上では、敵は出てきません)

アクション画面



敵が出現し、戦闘を行なう画面です。様々なダンジョンやフィールドがあります。またダンジョン内には宝箱などのアイテムがあります。

むら が めん 村マップ画面

じようほうしゆうしゆう かい もの しゆくはく おこ が めん
情報収集や、買い物、宿泊、データのセーブなどを行なう画面です。



◀民 家
住人がい
ます。



◀長老の家
長老がい
ます。



◀万 屋
買い物が
できます。



◀宿 屋
体力・霊力
の回復。



◀妖術師の家
データのセーブ、復活など
を行ないます。



データのセーブ、復活など
を行ないます。

が めん サブ画面

かくとく れいじゆつ ぶ き どうぐ かくにん せんたく おこ が めん
獲得した「霊術」「武器」「道具」の確認・選択などを行なう画面です。

(ゲーム中、家の中にいる時以外は、いつでもこの画面に切り換える
ことができます)



(じゆつ) あら れいじゆつ かくとく にぶつ
新たな霊術を獲得するたびに「仁仏の
の曼陀羅」に描き込まれていきます。

(どうぐ・ぶき・たから) げんざい も もの ひよう
現在、持っている物が表
示されます。

マップ上のシンボル



●村

やとや ようや みんな ようじゆし いえ
宿屋、万屋、民家、妖術師の家
などがあり、データセーブ、
買い物などができます。



●森

まものたち すく もり ちけい
魔物達が巢食う森。地形に
よって様々な種類がありま
す。

●草 原

こうだい そうげん
ただひたすら広大な草原。



●洞 窟

さまさま しゆらい かぎ
様々な種類があり、鍵がな
いと入れないものもありま
す。



●塔

さまさま たか こうどう
様々な高さや構造のものが
あり、鍵がないと入れない
ものもあります。



●城

はいきよ か しろう おそ
廃虚と化した城や、恐ろし
く広大な城などもあります。



●沼

ふつう じやうたい はい こと で
普通の状態では入る事の出
来ない毒の沼。



●寺

まもの すく おそ てら
魔物の巢食う恐ろしい寺。
地下深くダンジョンが広が
っています。

※上記の他にも、「ほこら」「砦」「古代墓地」「隠れの森」などが

かく しょう がい 各アイテムの紹介

武器



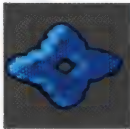
しの ふんどう ●忍びの分銅

「忍びの里」に伝わる伝説の武器。「仏の力」が封じ込められており、魔物を成仏させる力を持っている。ゲームスタート時に、じゃじゃ丸が最初に装備している。



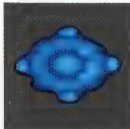
おに ふんどう ●鬼の分銅

古代遺跡で発見された、普通の人間には扱えない強力な武器。「忍の分銅」よりも強力で、射程距離も長い。



しゅり けん ●手裏剣

いわゆる手裏剣。遠くの敵にダメージを与えることができる。所有できる個数は限定されている。



ばくれつたま ●爆烈玉

南蛮渡来の火薬玉。広範囲の敵にダメージを与えることができる武器。個数は限定されている。

ぼう ぐ
防 具



(^{はとけ}仏のたて) ^{まもの}魔物の吐く妖気
(^{たま}弾)のダメージを一定方向
に^{たい}対して消滅または減少さ
せる。万屋で購入可能。



(^{にぶつ}仁仏の装束)「^{におう}仁王」と「^{はとけ}仏」
の^{ちから}力が封じ込まれた最強の
防具。購入不可能だが、あ
る^{ばしょ}場所で手に入る…。

どう ぐ
道 具



●^(くすり)薬
^{やまおく}山奥に生える^{やくそう}薬草からしぼり出された^だ元気の素。プレイヤーの^{たいりよく}体力
を回復させる。村の万屋などで購入可能。



●^{れい}霊 ^{やく}薬
^{あさつゆ}朝露を^{しんじゆ}真珠の器で煮たて、^{きよう}お経で清めた^{きよ}霊気の源。プレイヤーの^{れい}霊
力を回復させる。薬同様、村の万屋で購入できる。



●^{あぶら}油 ^{びん}瓶
油を特殊な小瓶につめた^{けいたいよう}携帯用ランプ。暗黒に包まれたダンジョン
を明るくする事ができる。万屋で購入可能。

9つの霊術



ど じゆつ 土とんの術

いつてい じ かん
一定時間、地中に潜り敵の攻撃を
さけることができる。



か きゅう じゆつ 火球の術

か きゅう ほうしや えんぼう てき こうげき
火球を発射し、遠方の敵を攻撃で
きる。



とんぶく じゆつ とんぶくの術

じゃじゃ まる たいりよく かいふく
じゃじゃ丸の体力を回復させるこ
とができる。



ぶんしん じゆつ 分身の術

いつてい じ かん からだ ぶんしん つ
一定時間、体の周りに分身が付き、
敵の攻撃を防ぐ。



み かえ じゆつ 身帰りの術

ダンジョン等の中から、一瞬にし
て外へ出ることができる。



おに び じゆつ 鬼火の術

き あい だ お つづ
気合い溜め（Bボタンを押し続け
る）で敵を追尾する炎が出る。



てき だんご じゆつ 敵だんこの術

てき だんご だんご
敵を団子にしてみよう。その団子
を食べると体力が回復。



らいりゆう じゆつ 雷電の術

が めんらゆう お てき
画面中にいかずちが落ち、敵にダ
メージを与える。



に おうえん じゆつ 仁王炎の術

日つの霊術を集めることによって
得られる最強の霊術。詳細は不明。

こ うげきがたれいじゆつ
.....攻撃型霊術

ぼうぎよがたれいじゆつ
.....防御型霊術

敵キャラクター紹介

よう ま ぐんだん
妖魔軍団



ま ぞく
魔 賊

もともと山賊。もはや獣人！



が き
餓 鬼

成仏できない死体が、食人鬼として蘇った。



ち ずい
血吸いこうもり

ダメージを受けると小さく分裂する。



ば ひる
化け虫

異常に速く動き回る巨大な蛭。



わら び
笑い火

触れる者すべてを迷宮の外に放り出す！



どくろ
べろ 屍體

長い舌を出してくる、巨大なしゃれこうべ。



そでぬ
袖濡らし

分裂しながら襲ってくる、邪水の水滴。



もんぼん き
門番鬼

石の檣を投げてくる、魔石の門番。

ほか さまざま よう またち まる おそ
この他にも様々な妖魔達が、じゃじゃ丸を襲う…。

しゆ ごよう ま
守護妖魔

しゆ ごよう ま だいようそうちよく ぶ か きようりよく よう ま たいない
守護妖魔とは……大妖僧直属の部下である強力な妖魔で、その体内
れいじゆつ と こ だい まじゆうふつかつ ひ ま かま そうすう ふめい
に霊術を取り込んで大魔獣復活の日を待ち構えている。(総数は不明)



ま かいぶつ
魔界仏



せきどくりゆう
赤毒龍

たから
「宝」について

む しん かぎ ふういん とびら ひら こと
「無心の鍵」…封印された扉を開く事ができる、というが…。

せん にん みず ぐ も ち ひよう ある こと
「仙人の水蜘蛛」…どんな地表でも歩く事ができるという…。

に ちりん お ふだ むかし あくてんこう ため つく ふだ
「日輪のお札」…その昔、悪天候をしずめる為に作られたお札。

●この他にも、様々な力を秘めた宝があちこちに眠っているらしい

…………。

ゲーム進行について

- 戦闘等によって、じゃじゃ丸の「体力」が無くなってくると、仁
仏の曼陀羅が警告音を発し始めます。この音が聞えたら、薬や宿
屋で体力を回復させてください。
- 魔物の中にはお金を持っている物があります。倒した後に出現する
ので必ず取っておこう。
- 一定数以上の魔物を倒すと分銅に「仏の力」が発生し、「体力」
が少しだけ回復します。
- 魔物の妖力が強い場所では「霊術」が効かなくなる場合があるの
で注意してください。

攻略のヒント

- 不自然に置かれている「石板」や「墓石」の下には何か隠されているかもしれない…。
- 村や洞窟で聞ける「情報」は、一回しか聞けないものもあるので、もらさず聞いておこう。
- 「洞窟」や「塔」の中では「油瓶」を使わないと真っ暗で何も見えない。入る前には必ず買っておこう。

JALECO



株式会社ジャレコ

- 本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
- 福岡 〒812 福岡市博多区比恵町1-1楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
- サービスセンター 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

ジャレコテレホンサービス-東京03(708)4871・大阪06(385)0801